



Die Stadt Elzach (ca. 7.300 Einwohner) stellt zum **01.10.2019** für Ihren Eigenbetrieb **Stadtwerke Elzach** - Bereich Tourismus - einen

Mitarbeiter für die Stelle Touristinfo Elzach und Oberprechtal / Ortsverwaltung Oberprechtal (m/w/d)

ein. Es handelt sich um eine unbefristete Vollzeitstelle.

Ihre Aufgaben:

Touristinfo Elzach und Oberprechtal

- Veranstaltungs- und Märktemanagement der Gesamtstadt
- Entwicklung von Konzepten für den Tourismus
- Sicherstellung der operativen Abläufe in der Touristinfo, z.B. Pflege unseres Reservierungs- und Buchungssystems sowie der Veranstaltungsdatenbank, Verkauf von Merchandisingartikeln, etc.
- Betreuung von Gästen am Counter und am Telefon
- Unterstützende Leistungen im Bereich Stadtmarketing
- Zusammenarbeit mit ZTL-Geschäftsstelle in Bleibach
- Mitarbeit in verschiedenen Arbeitskreisen

Ortsverwaltung Oberprechtal

- Geschäftsstelle Ortschaftsrat und Friedhofsverwaltung

Eine Änderung der Geschäftsbereiche bleibt vorbehalten.

Wir erwarten:

- im Idealfall eine Ausbildung zum Verwaltungsfachangestellten oder eine vergleichbare Ausbildung im Bereich Tourismus / Marketing
- Hohe Dienstleistungs- und Servicebereitschaft
- Sehr gute Englischkenntnisse (weitere Fremdsprachen wünschenswert)
- Bereitschaft zum Einsatz über die üblichen Bürozeiten hinaus (Wochenendeinsätze)
- Sehr gute EDV-Kenntnisse
- Sehr gute Kenntnisse und Interesse an unserer Region
- die Benutzung des eigenen Pkw ist erforderlich

Wir bieten:

- eine interessante, verantwortungsvolle und eigenverantwortliche Tätigkeit
- bedarfsorientierte Fort- und Weiterbildungsmöglichkeiten
- eine Vergütung nach EG 6 TVöD

Interessiert?

Dann richten Sie ihre Bewerbung mit den üblichen Unterlagen (Lebenslauf, Lichtbild, Zeugniskopien) bis zum **10.07.2019** an die Stadtverwaltung Elzach,

Hauptstraße 69, 79215 Elzach. Für Auskünfte stehen Ihnen Hauptamtsleiter Christoph Croin (Tel. 07682/804-20) und der Kaufmännische Leiter der Stadtwerke Elzach Thomas Tränkle (Tel. 07682/804-15) sehr gerne zur Verfügung.